

El objetivo de este curso es que puedas realizar visores cartográficos basados en la tecnología de Google Maps. También puedas añadirles diferentes funcionalidades como la geocodificación y la elevación. Al finalizar el curso podrás afrontar cualquier proyecto con Google Maps y sus APIs relacionadas.

Destinatarios: Todas las personas que tengan conocimientos de JavaScript HTML5 y CSS3

Metodología: El curso se imparte de manera online durante 15 días en los cuales podrás consultarme mediante correo electrónico cualquier tipo de duda relacionada con el temario y los ejercicios, a la vez que enviar sus resultados para la corrección. Las respuestas a estas dudas se harán de lunes a viernes en horario de 9 a 20 UTC+1

Duración 50 horas repartidas en 15 días (fines de semana exentos)

Temario:

1. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN CON LA API DE GOOGLE MAPS
 - a. Capacidades de Google Maps.
 - a. Nueva normativa de pagos en Google Maps
 - b. Mapa básico-Código.
 - c. Versiones de la API de Google Maps.
 - d. Compatibilidad con navegadores.
 - e. Documentación de la API de Google Maps.

2. CONCEPTOS BÁSICOS DE LA API DE GOOGLE MAPS
 - a. ¿Cómo crear un mapa?
 - i. -Cargar la API de Google Maps.
 - ii. Crear un contenedor para el mapa.
 - iii. Definir las opciones del mapa y crear un objeto mapa (Map Object).
 - iv. Cargar el mapa con una función de inicialización.
 - b. Crear controles para el mapa.
 - c. Las interfaces gráficas de usuario por defecto.
 - d. Añadir controles al mapa.
 - e. Configurar los controles.
 - f. Posicionar controles.
 - i. Control del nivel de zoom.
 - ii. Controlador de navegación (Pan).
 - iii. Control de tipo de mapa (MapTypeControl).
 - iv. Control de mapa guía (overviewmapControl).
 - v. Control de escala (ScaleControl).
 - vi. Control de StreetView (StreetViewControl).
 - g. Los eventos de mapa
 - i. ¿Qué son los eventos?
 - ii. Manipular los eventos.
 - iii. Tipos de eventos.
 - iv. Eventos de interfaz de Usuario (UI Events).
 - v. Eventos del Modelo-Vista-Controlador (MVC Events).
 - vi. ¿Cómo registrar un evento?
 - vii. Argumentos de evento.
 - viii. Eliminar un detector de evento.
 - h. Añadir superposiciones al mapa. Overlays.
 - i. Quitar superposiciones.

- j. Marcadores (Markers). Interactividad de los marcadores.
- k. Iconos de marcadores sencillos y complejos.
- l. Colecciones de iconos de Google Maps.
- m. Ventana de información para marcadores.
- n. Clase InfoWindow.
- o. Polilíneas. Opciones.
- p. Polígonos.
- q. Círculos.
- r. Rectángulos.
- s. Superposiciones de suelo.
- t. Capas. Vista general de las capas.
- u. Capas KML. Opciones. Ejemplo. ¿Cómo acceder a elementos KML?
- v. Capas GeoRSS.
- w. Capas Fusion Table. Objeto FusionTablesLayer. Consultas
- x. Mapas de puntos calientes con Fusion Tables.
- y. Capa de tráfico.
- z. Capa de bicicleta.

3. GEOCODIFICAR CON LA API DE GOOGLE MAPS

- a. ¿Qué significa geocodificar?
- b. El proceso de geocodificación.
 - i. El objeto GeocodeRequest.
 - ii. El objeto Geocoder.
 - iii. El objeto GeocoderResults.
 - iv. El objeto GeocoderAddressComponent.
 - v. El objeto GeocoderGeometry.
 - vi. El objeto GeocoderLocationType.
 - vii. Código de estado.
- c. Orientar el resultado de una geocodificación.
 - i. Definir extensiones de orientación.
 - ii. Orientar los resultados a una región.
- d. Geocodificación inversa. Resultados.

4. EL SERVICIO GOOGLE ELEVATION

- a. Introducción al servicio Elevation de Google Maps.
- b. Proceso del servicio Elevation.
- c. Solicitud de elevación.
- d. El objeto ElevationService.
- e. El objeto ElevationResult.
- f. El objeto ElevationStatus.